

GUIA PARA JOGAR NOVAMENTE

Um projeto de:







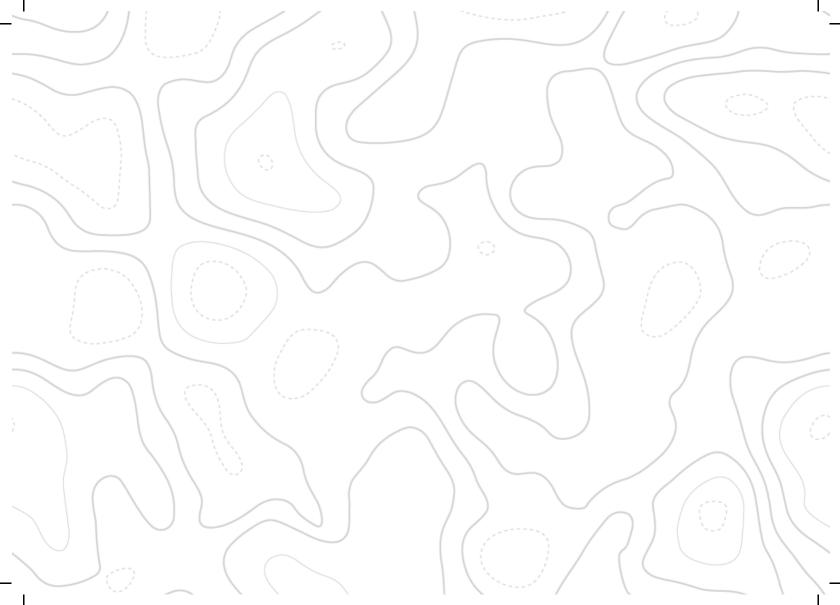
Financiado por:







on the basis of a decision by the German Bundestas



SOBRE O GUIA PARA JOGAR NOVAMENTE

Este guia foi criado para garantir que cada turma viva uma experiência incrível com o jogo Missão Climática: Jovens em Ação!

Nada melhor do que encontrar o jogo organizado, completo e pronto para começar. Por isso, este material ajudará você a reorganizar o jogo de forma simples e rápida, garantindo que ele esteja sempre completo e pronto para a próxima turma. Ao final de cada sessão, tire alguns minutos para conferir os materiais e guardá-los com cuidado.



Comece pelo fim da missão

A reorganização do jogo deve ser feita do fim para o início, começando pelo Desafio 5 e terminando no Desafio Zero. Nessa ordem, o primeiro desafio a ser jogado ficará por cima dentro da mochila, pronto para ser retirado na próxima aplicação do jogo.

Assim, na próxima sessão, você não precisará procurar os materiais. Basta abrir a mochila e começar diretamente pelo Desafio 1, mantendo o fluxo natural do jogo e economizando tempo na preparação da atividade.



Organize o Momento 2

Todos os elementos utilizados durante o Momento 2 do jogo deverão ser guardados na mochila. Antes de iniciar a reorganização pelo Desafio 5, repare que o número do desafio está indicado no verso de todas as cartas e materiais.

Essa identificação permite reconhecer facilmente a que etapa cada item pertence, tornando o processo de organização mais ágil e preciso.



- **1.** Coloque os cartões-soluções de cada grupo dentro do saquinho de algodão com cordão da cor correspondente.
- 2. Em seguida, guarde todos os materiais dentro do envelope de tecido "Desafio 5":
 - 1 cartão de instruções da Zuri para os urbanistas;
 - 1 tabuleiro em lona (Complexo da Maré);
 - 5 saquinhos com cordões coloridos, cada um com 5 cartões-soluções;
 - 5 suportes de madeira para os cartões.
- **3.** Feche o envelope e guarde-o dentro da mochila. Este será o primeiro item a ser recolocado na mochila.



- **1.** Coloque os cartões de postagens de cada grupo dentro do saquinho de algodão com cordão da cor correspondente.
- 2. Em seguida, guarde todos os materiais dentro do envelope de tecido "Desafio 4":
- 1 cartão de instruções para os jornalistas;
- 5 saquinhos com cordões coloridos, cada um com 5 cartões de postagens.
- **3.** Feche o envelope e guarde-o dentro da mochila sobre o Desafio 5.



- 1. Guarde todos os materiais dentro do envelope de tecido "Desafio 3":
- 1 cartão de instruções da Zuri para os assistentes sociais;
- 5 cartões com textos sobre grupos sociais;
- 5 óculos 3D.
- 2. Feche o envelope e coloque-o na mochila sobre o Desafio 4.



DESAFIO 2

1. Prenda com o clipe a polaroid correspondente em cada labirinto:

Grupo 1	Grupo 2	Grupo 3	Grupo 4	Grupo 5
João	Kaique	Lorena	Rafael	Júlia

- 2. Guarde todos os materiais dentro do envelope de tecido "Desafio 2":
- 1 cartão de instruções da Zuri para os líderes comunitários;
- 5 marcadores para quadro branco;
- 5 labirintos com suas respectivas polaroids.
- 3. Feche o envelope e coloque-o na mochila sobre o Desafio 3



- **1.** Guarde as fichas de madeira dentro do saguinho de tecido branco.
- 2. Guarde todos os materiais dentro do envelope de tecido "Desafio 1":
 - 1 cartão de instruções da Zuri para os influencers;
 - 1 mapa dos biomas brasileiros;
 - 5 cartões de impacto;
 - 1 saquinho de tecido branco com 6 fichas de madeira.
- 3. Feche o envelope e coloque-o por último dentro da mochila sobre o Desafio 2.



DESAFIO ZERO

- **1.** Com todos os envelopes guardados, coloque no bolso externo da mochila:
- 1 cartão de instruções da Zuri para os geógrafos;
- 5 mapas-múndi;
- 5 lanternas UV.
- **2.** Por fim, tranque a mochila com o cadeado.



Organize o Momento 1

- 1. Coloque os crachás dentro dos dossiês.
- Cada dossiê deve conter os crachás dos seis personagens-especialistas: geógrafo, influencer, líder comunitário, assistente social, jornalista e urbanista.
- 2. Na caixa de papelão, ao lado da mochila trancada, coloque:
- Os 5 dossiês;
- O tubo-lata com as 40 peças de sorteio dos grupos;
- O saquinho de algodão cru com as 25 peças do quebra-cabeça.

Assim, o jogo ficará organizado e pronto para uma nova Missão Climática!



